

## Bases torneo II Maratón de fútbol sala de Olombrada

- Durante toda la competición se seguirán las normas que acompañan a este documento.

### INSCRIPCIÓN

- Para poder inscribirse en el torneo, será necesario lo siguiente:
  - Abono de la cuota de inscripción que será de 100,00 euros por equipo, que el Delegado de cada equipo ingresará en la cuenta del Ayuntamiento de Olombrada nº ES10-2038-7628-23-6000006988 de Bankia.
  - Ficha de inscripción con fotocopia del DNI de todos los integrantes del equipo. (La fotocopia del DNI deberá hacerse por ambas caras, no admitiéndose las fotocopias que resulten ilegibles, excesivamente oscuras)
- La documentación, antes mencionada, deberá remitirse al Ayuntamiento de Olombrada al domicilio de C/ Arroyuelo nº 17 C.P. 40.200 Olombrada (Segovia), o bien al correo electrónico [aytoolombrada@gmail.com](mailto:aytoolombrada@gmail.com) y [miguel\\_olom@hotmail.com](mailto:miguel_olom@hotmail.com)
- La fecha límite de inscripción finalizará el día 31 DE MARZO

### COMPETICIÓN

- Cada equipo se compone como máximo de 12 jugadores y como mínimo de 6, que serán los que figuren en la hoja de inscripción, no pudiéndose hacer cambios ni inclusiones durante la competición. Podrán inscribirse jugadores hasta el mismo momento del inicio de su primer partido, una vez que se presenten dos fotocopias de DNI; una para la inscripción y otra para la ficha del árbitro
- Todo jugador expulsado por tarjeta roja en un encuentro será sancionado como mínimo con un partido.
- El calendario y horario deberán ser respetados y asumidos por todos los participantes.
- Si un equipo no se presenta a la hora señalada con las condiciones mínimas para iniciar el encuentro se le darán 5 minutos de cortesía. Pasado ese tiempo se le dará el partido por perdido.
- La organización no se hace responsable de los accidentes, lesiones o dietas que el torneo origine.
- La organización se reserva el derecho de expulsar a cualquier jugador o equipo que plantee problemas. La organización se reserva el derecho de admisión.
- Si un equipo es expulsado durante la fase de liguilla, los otros equipos del grupo obtendrán los 3 puntos correspondientes al partido contra el equipo expulsado, como si lo hubieran ganado por 1-0.
- Las decisiones de la comisión deportiva serán inapelables.
- La comisión deportiva estará formada por miembros de la organización.
- La participación en el torneo implica la total aceptación de las presentes normas.
- Los Premios se otorgaran durante la fiesta posterior que tendrá lugar en el recinto municipal de "la Panera".
- Todos los equipos disputaran los encuentros correctamente equipados, presentando coincidencia de colores. En caso de coincidencia de color con el otro equipo se dispondrá de petos, facilitados por la organización.
- El sorteo de grupos se realizara una semana antes del desarrollo del mismo, enviándose a cada equipo su correspondiente calendario.
- El número de grupos se definirá en función del número de inscritos.
- En caso de empate a puntos, determinara la posición en primer lugar el enfrentamiento directo, en caso de empate, se mirara la diferencia de goles.
- Se utilizaran las reglas FIFA
- Los partidos de liguilla tendrán una duración de 30 min, divididos en dos tiempos de 15. (Irá en función de la participación, pudiendo alargarse a 40min corridos en dos partes de 20min.

- La fase final (Semifinal y final), tendrán una duración de 40 min dividido en dos tiempos de 20min
- El torneo se desarrollará mediante un encuadramiento previo de los equipos participantes de grupos, enfrentándose todos los componentes de los mismos entre si en una liguilla de una sola vuelta. La puntuación en esta fase de regirá según el siguiente baremo:
  - Partido ganado: 3 puntos
  - Partido empatado: 1 punto
  - Partido perdido: 0 puntos
- En caso de producirse empate en algún encuentro de la fase eliminatoria, se jugará una prórroga dividida en dos partes de cinco minutos cada una. Si al finalizar la misma continúa el empate en el marcador, se realizará una tanda de lanzamientos desde el punto de penalti con cinco (5) lanzamientos por equipo. Si después de los mismos la contienda prosigue igualada, se seguirán lanzando penaltis hasta que uno de los equipos cobre ventaja.

# Ficha de inscripción

Nombre del equipo

Datos de los integrantes del Equipo:

Dorsal	Nombre de los jugadores	D.N.I.

D. \_\_\_\_\_, con domicilio en C/ \_\_\_\_\_

C.P. \_\_\_\_\_ Localidad \_\_\_\_\_

Teléfono fijo: \_\_\_\_\_ Teléfono móvil: \_\_\_\_\_ e-mail: \_\_\_\_\_

Delegado-representante del equipo formado por los jugadores anteriormente relacionados, solicita su participación en el II Maratón de fútbol Sala de Olombrada, aceptado en nombre de todos ellos las Bases establecidas.

En \_\_\_\_\_ a \_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2015.

EL DELEGADO DE EQUIPO.

(Firma)

