



Bases torneo VI Maratón de fútbol sala de Olombrada 2019 (19 y 20 de abril de 2019)

Durante toda la competición se seguirán las normas que acompañan a este documento.

INSCRIPCIÓN

- Para poder inscribirse en el torneo, será necesario lo siguiente:
 - Abono de la cuota de inscripción. **Si es anticipada (abono realizado antes del día 8 de abril de 2019) será de 100€ por equipo. Si el abono se realiza durante la última semana antes del fin de inscripciones (del 9 al 15 de abril) éste será de 120€.** El Delegado de cada equipo ingresará en la cuenta del Ayuntamiento de Olombrada nº ES10-2038-7628-23-6000006988 de Bankia.
 - Ficha de inscripción (Anexo 1 de las bases) con fotocopia del DNI de todos los integrantes del equipo. (La fotocopia del DNI deberá hacerse por ambas caras, no admitiéndose las fotocopias que resulten ilegibles, excesivamente oscuras)
- La documentación, antes mencionada, deberá remitirse al Ayuntamiento de Olombrada al domicilio de C/ Arroyuelo nº 17 C.P. 40.200 Olombrada (Segovia), o bien al correo electrónico aytoolombrada@gmail.com
 - La fecha límite de inscripción finalizará el **LUNES, 15 DE ABRIL DE 2019** a las 15:00horas.

REGLAMENTO DE LA COMPETICIÓN

- El sorteo de grupos se realizara el **MIÉRCOLES 17 DE ABRIL**, enviándose a cada equipo su correspondiente calendario.
- El número de grupos se definirá en función del número de inscritos.
- El calendario y horario deberán ser respetados y asumidos por todos los participantes.
- Cada equipo se compone como máximo de 12 jugadores y como mínimo de 6, que serán los que figuren en la hoja de inscripción, no pudiéndose hacer cambios ni inclusiones durante la competición. Podrán inscribirse jugadores hasta el mismo momento **del inicio del primer partido de la competición**, una vez que se presenten dos fotocopias de DNI; una para la inscripción y otra para la ficha del árbitro.
- Todos los equipos disputarán los encuentros correctamente equipados, presentando coincidencia de colores. En caso de coincidencia de color con el otro equipo se dispondrá de petos, facilitados por la organización.
- Será imprescindible llevar equipación adecuada, identificándose cada jugador con un mismo número de dorsal durante todo el torneo.
- Se utilizarán las reglas FIFA.



AYUNTAMIENTO DE OLOMBRADA

Pza Mayor, 1 40220 OLOMBRADA (SEGOVIA) TELF 921164000 FAX 921164648
www.olorbrada.es aytoolorbrada@gmail.com

- El torneo se desarrollará mediante un encuadramiento previo de los equipos participantes en grupos, enfrentándose todos los componentes de los mismos entre sí en una liguilla de una sola vuelta. La puntuación en esta fase de regirá según el siguiente baremo:
 - Partido ganado: 3 puntos
 - Partido empatado: 1 punto
 - Partido perdido: 0 puntos
- **Los partidos de liguilla** tendrán una duración de 30 min, divididos en **dos tiempos de 15 a tiempo corrido**. (Irán en función de la participación, pudiendo alargarse a 40 min corridos en dos partes de 20 min).
- En caso de **empate a puntos**, determinará la posición **en primer lugar el enfrentamiento directo**. En caso de **empate**, se mirará la diferencia **total** de goles. Si se **mantuviera el empate**, se realizará una **tanda de lanzamientos desde el punto de penalti con tres (3) lanzamientos por equipo**. Si después de los mismos, la contienda prosigue igualada, se seguirán lanzando penaltis hasta que uno de los equipos cobre ventaja. Esta tanda se realizaría al inicio del segundo día de competición, para clarificar la fase final.
- **La fase final** (Cuartos, semifinal y final), tendrán una duración de 40 min dividido en **dos tiempos de 20 minutos, siendo los tres últimos minutos de cada tiempo a reloj parado**.
- En caso de producirse **empate** en algún encuentro de la fase eliminatoria, se jugará una **prórroga de 5 minutos a reloj parado**. Si al finalizar la misma **continúa el empate** en el marcador, se realizará una **tanda de lanzamientos desde el punto de penalti con tres (3) lanzamientos por equipo**. Si después de los mismos, la contienda prosigue igualada, se seguirán lanzando penaltis hasta que uno de los equipos cobre ventaja.

MEDIDAS DISCIPLINARIAS

- Todo jugador expulsado por **tarjeta roja** en un encuentro será **sancionado como mínimo con un partido**.
- Si un equipo no se presenta a la hora señalada con las condiciones mínimas (**mínimo de 6 jugadores**) para iniciar el encuentro, se le darán 5 minutos de cortesía. Pasado ese tiempo se le dará el partido por perdido **por un resultado de 3-0 y, además, se le restarán tres puntos***
 - *Para fomentar la deportividad, el respeto a la competición y a los equipos que la conforman; si con 6 jugadores llega un momento que por expulsados/lesionados no puede haber 3 jugadores sobre la pista (contando el portero) el partido se da por perdido y se sancionará con un punto.*



AYUNTAMIENTO DE OLOMBRADA

Pza Mayor, 1 40220 OLOMBRADA (SEGOVIA) TELF 921164000 FAX 921164648
www.olorbrada.es aytoolombrada@gmail.com

- En caso de que un equipo incurra en **alineación indebida** en un partido, éste se le dará por **perdido por un resultado de 3-0**. Y, además, **se le restarán tres puntos**.
- Si un equipo incurre en **dos sanciones graves**, como las mencionadas anteriormente, durante el desarrollo de la competición, será **expulsado automáticamente de ésta**.
- Si un equipo es expulsado durante la fase de liguilla, **los otros equipos del grupo obtendrán los 3 puntos correspondientes al partido contra el equipo expulsado, como si lo hubieran ganado por 3-0** (siempre y cuando durante el desarrollo de sus partidos los otros equipos no hayan ganado por un resultado de mayor diferencia).
- La organización se reserva el derecho de expulsar a cualquier jugador o equipo que plantee problemas. La organización se reserva el derecho de admisión.
- Las decisiones de la comisión deportiva serán inapelables.
- La comisión deportiva estará formada por miembros de la organización.
- La participación en el torneo implica la total aceptación de las presentes normas.
- La organización no se hace responsable de los accidentes, lesiones o dietas que el torneo origine.

